

## 2.

### FÉLPERCES FOGÓ

#### 1) Az alkalmazás célja:

A kitartás képességének fejlesztése. Tapasztalatszerzés a siker és a kudarc átélésében.

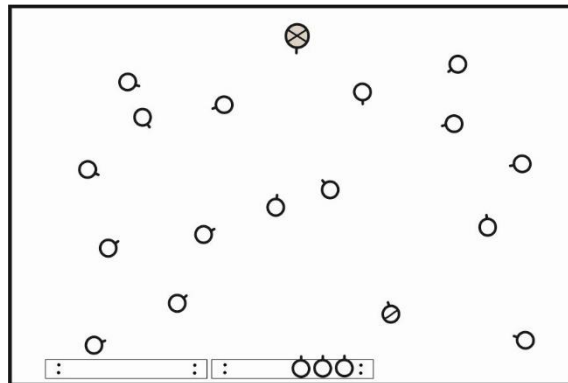
#### 2) A játék leírása:

A játékosok szétszórtnan helyezkednek el a meghatározott játékterületen. Szalaggal megjelölünk egy fogót. Jelre ő egyedül üldözi a többieket, akit megfog, vagy megérint, a pályán kívülre megy (vagy a padokra leül). A fél perc játékidő leteltével a megfogott játékosokat összeszámoljuk. A pályán maradtak közül választunk új fogót. 4-5 versenyző után eredményt hirdetünk: az a győztes, aki a legtöbb társát fogta meg a fél perc alatt.

#### 3) Szabályok:

- A játékterületet elhagyni nem szabad (az elhagyása megfogásnak számít, vagy a határon túli megfogás is érvényes).
- A már kiesett játékosok a legrövidebb úton kell, hogy elhagyják a pályát. Nem akadályozhatják a fogót.

#### 4) Térrajz:



#### 5) Szükséglet:

- 1 db jelzőszalag

#### 6) Variációk:

- Félperces páros fogó. (A kézfogással alakított párosok közül választunk kergető párost.)
- 1 perces fogó (időtartam tetszőleges változtatása).
- Kisebb létszám esetén a megfogott társak nem esnek ki végleg a játékból, hanem az ötödik megfogás után az elsőként kieső visszatérhet, és így tovább folyamatosan.

#### 7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A fogójátékosok versenyének eredményhirdetésén kívül emeljük ki azt a tanulót is, akit -bár, ő nem volt fogó- egyszer sem fogtak meg.