

3.

PAROLÁS FOGÓ

1) Az alkalmazás célja:

Együttműködés képességének fejlesztése segítségével.

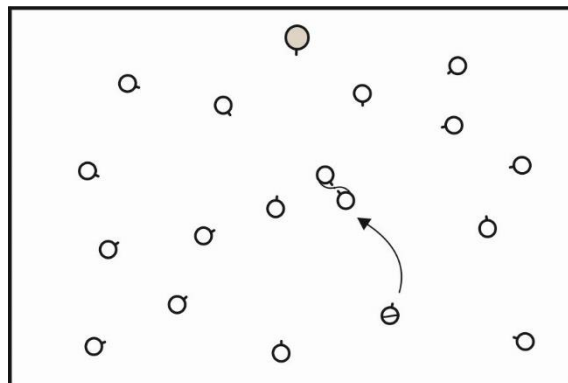
2) A játék leírása:

A játékosok szétszórtnak helyezkednek el egy meghatározott játékterületen. A játék elején kijelölünk egy fogót. Jelre a fogójátékos kergetni kezdi a társait. Ha az üldözött játékos kezdet tud fogni valamelyik menekülő társával, akkor a fogónak egy harmadikat kell tovább kergetni. Megfogás (érintés) esetén az üldözött játékosból lesz a fogó. Értékelés: kit nem sikerült megfogni, ki nem volt fogójátékos (az elsőként kijelölt is idetartozhat)?

3) Szabályok:

- A kijelölt játékterületet elhagyni nem szabad.
- Visszaütés nincs.
- A kézfogás nem tarthat 3 mp-nél tovább, a pároknak szét kell válni.
- Egymás után nem szabad ugyanazzal a társsal parolázni.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- 1 db szalag a mindenkor fogójátékos megjelölésére

6) Variációk:

- Több fogójátékos kijelölése.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

Megköthető, hogy a fogójátékos a kézfogásig vagy az érintésig ugyanazt a társát kell üldöznie, illetve ellenkezőleg, meghatározott időnél tovább nem kergethet egyvalakit.