

4.

VADÁSZFOGÓ

1) Az alkalmazás célja:

Mozgás- és mozdulatgyorsaság, fegyelmzett feladat végrehajtás, aktív szerepvállalás.

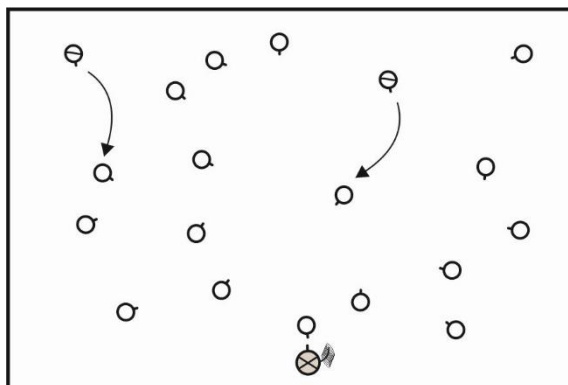
2) A játék leírása:

Az egyszerű fogóhoz hasonló az elhelyezkedés. Egy tanuló, szalaggal megjelölve a kezdő fogó. A játékvezető kezében a szalagköteg. Adott jelre a fogó üldözni kezdi a többieket. Akit sikerül elérni, a tanárhoz szalad, szalagot kap, és vadászként ő is kergetni kezdi a többieket. A játék győztese az utolsóként maradó gyerek. Ő kezdi a következő játékot.

3) Szabályok:

a) Az egyszerű fogóval azonosak.

4) Térrajz:



5) Szükséglet:

a) szalagköteg

6) Variációk:

a) Csak a fele létszámnak megfelelő szalag használata. Ha a társaság fele már vadász, a többiek megfogás esetén kiesnek a játékból.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A társaság képzettségétől függően emelhetjük a kezdő vadászok számát. Így két, vagy három fogó mellett ugyanannyi győztes lehet.