

8.

BALATONI HALÁSZOK

1) Az alkalmazás célja:

Gyorsfutás, kooperáció, a kapcsolatteremtő készség fejlesztése.

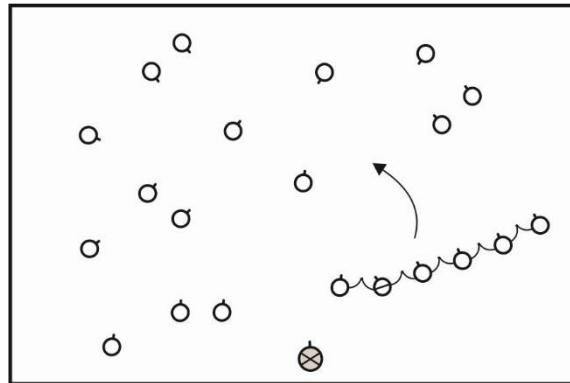
2) A játék leírása:

A területen szétszórtnan állnak fel a gyerekek. Egyikük a halász. Sípjelre kergetni kezdi a halakat, akit megfog, azzal kézen fogva kergeti tovább a többieket. A következő megfogott is csatlakozik, s így egyre nő a háló. A játék győztese az utolsó „halacska”.

3) Szabályok:

- Csak a két szélső halász foghat halat.
- A megfogás nem érvényes, ha a háló elszakad, a játékosoknak újra össze kell állni.
- A hálón (a kézfogások alatt) átbújni nem szabad.
- A körbekerítés megfogásnak számít.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- szalag a kezdő fogó megjelöléséhez

6) Variációk:

- Meghatározott létszám után (pl.: 8 fő) a kezdő halász kiválik a csoportból, és új hálót kezd építeni. A régi háló tagjai ettől kezdve csak segíthetik a halászt, de megfogni nekik nem szabad.
- Két kezdőjátékoskal két háló készül. Melyik háló lesz a nagyobb, illetve melyik hálóba kerül az utolsó hal?

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A játéktudástól függően két szabálmódosítás is alkalmazható:

- Át lehet bújni a kézfogások alatt, ilyenkor nincs körbekerítés.
- A kezdőjátékos vagy a játékot irányító jelére a halászok a kézfogás elengedése után megfordulnak, és ellenkező irányba kergetik tovább a többieket.