

## VÁLTÓBOTOS FOGÓ

### 1) Az alkalmazás célja:

A probléma megoldó képesség fejlesztése; futógyorsaság, iram- és tempóérzék, reakciókészség.

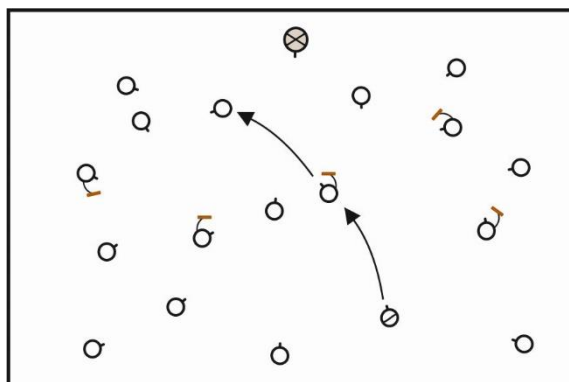
### 2) A játék leírása:

A kijelölt területen szétszórtan helyezkednek el a játékosok, 5 tanuló kezében váltóbot. Egyvalakit fogónak választunk (a megjelölés miatt, nála egy másik szer, pl.: kislabda lehet). Jelre üldözni kezdi a váltóbotosok egyikét. Ha ő már úgy érzi, nem tud tovább menekülni, elfutni az üldöző elől, átadja valamelyik társának a szert. Megfogás esetén szerep- és szercsere. Kit nem sikerült megfogni?

### 3) Szabályok:

- A váltóbotot csak kézből kézbe szabad adni, dobni nem.
- A váltóbotot eldugni, elrejtteni nem szabad.
- Oda-vissza adogatás nincs.
- Csak egy kézzel szabad váltani.

### 4) Térrajz:



### 5) Szerszükséglet:

- 5 db váltóbot
- 1 db szalag, vagy maroklabda

### 6) Variációk:

- A fogó játékosnak, ha az üldözött társa sikeresen „vált”, egy harmadik társát kell kergetni, nem azt, aki éppen a szert átvette.
- Vegyíthetjük a két szer használatát (vagy más eszközöket). A fogójátékost ekkor szalaggal jelöljük meg. A maroklabdát lehet dobni is (ha nem sikerül pontosan elkapni megfogásnak számít), a botot továbbra is csak kézbe adni kell. Egy játékosnál a két szer egyszerre nem lehet.

### 7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

A labdakergető címűnek „testvérjátéka”. Az alapjátéknál a kézből kézbe átadásnak van szerepe. Ha több szer van a pályán a figyelem megosztására is nagyobb hangsúly kerül.