

KIDOBÓ 4.

LEÜLŐS CSAPATFOGYASZTÓ

1) Az alkalmazás célja:

Futógyorsaság, dobóerő, célzókézség fejlesztése, tudatos összjátékra törekedtetés.

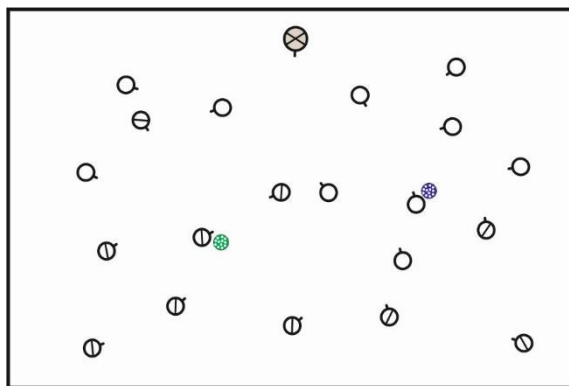
2) A játék leírása:

A két csapat szétszórtnan helyezkedik el a játéktéren. A fogyasztó (kidobó) játékok szabályai szerint arra törekednek, hogy a másik csapatot minél előbb kidobják. Az érvényes találatot kapott játékosok nem hagyják el a játékterületet, hanem a találat helyén leülnek, rák- és pókjárásban mozogva labdát szerezhetnek, azt a még álló (játékban lévő) csapattársuknak passzolhatják. Győz az a csapat, amelyik kidobja a másikat, vagy meghatározott idő alatt több álló játékosa marad.

3) Szabályok:

- Labdával a kézben 3 lépés tehető.
- A labdát 3 mp-nél tovább a kézben tartani nem szabad. Az ülő játékosokra is vonatkozik!
- Földről, szerről, társról pattanó labda nem találat.
- Elkapott labda nem találat.
- Labdás játékost ki lehet dobni. Ekkor a találatot kapott játékos köteles először leülni, utána passzolhat.
- A labdát elrúgni, más kezéből (ülő játékoséból sem) kivenni nem szabad.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- 2 db gumilabda
- Szalagköteg

6) Variációk:

- Megengedhető, illetve megtiltható, hogy a játékban lévő (álló) játékos passzolgasson az ülő társainak. Megszabható, hogy csak egy átadást végezhet így.
- Kiköthető, hogy érvényes találat csak úgy szerezhető, ha előtte egy álló társtól, vagy egy ülőtől kapott pontos átadás történt.