

KIDOBÓ 5.

FÉLPERCES KIDOBÓ

1) Az alkalmazás célja:

Gyorsaság, célzókészség.

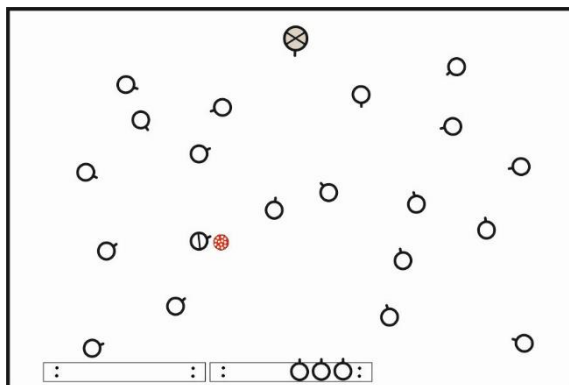
2) A játék leírása:

Az általános fogyasztó játékok szerinti elhelyezkedés, de csak a szalaggal megjelölt játékos, vagy játékos-pár (esetleg, nagy létszámú társaságnál hármas csoport) a kidobó. Fél perc alatt minél több játékost kell kidobni. A találatot kapók elhagyják a játékterületet. A legtöbb találatot elérő a győztes

3) Szabályok:

- A kidobókra a már ismertetett lépés- és időszabályok vonatkoznak.
- Csak ők érhetnek szándékosan a labdához, ezért a labdaelkapás, illetve labda elrúgása, elütése is találatnak számít.

4) Térrajz:



5) Szerszükséglet:

- gumilabda
- jelölő szalag

6) Variációk.

- Kisebbségnél a kidobó vezetheti is a labdát.

7) Megjegyzések, metodikai tanácsok:

Általában az „állva maradók” közül választhatunk újabb kidobó(ka)t, de adjuk meg az esélyt a gyengébb képességűeknek is. Alkalmazhatjuk ezt a páros variációnál, ahol az egyik tag az ügyesebb.